

(使用说明书)

条码阅读器

简易操作指南

V(8.1)

尊敬的用户：

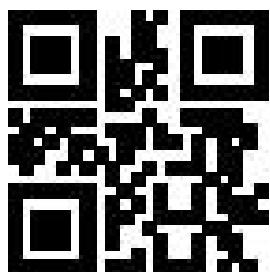
您好！首先感谢您选用本公司产品，请您在使用本扫描器之前能花上您一点宝贵的时间仔细阅读一下使用说明，希望能您日后的顺利使用打好基础。如有疑问请与供应商联谢谢

简易操作指南

请用本公司专用的USB数据电线与电脑连接(或带USB 接口5v/600-1000mA 的电源适配器连接) 通电此时顶盖指示灯为红色，接口类型：USB型口，数据线长 1.5 米。

恢复出厂默认

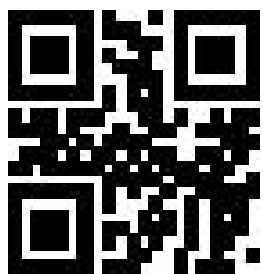
注意：请谨慎使用“恢复出厂默认”功能，读取此设置码后， 将失去当前的参数设置，代以出厂时的默认值。出厂默认 的参数和功能可参见附录。



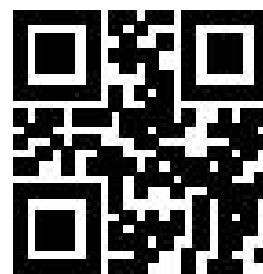
恢复出厂设置

语音键盘

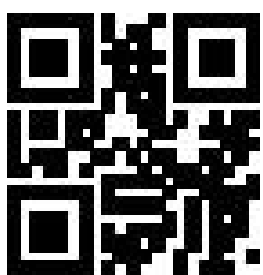
默认使用美国键盘。如果选择其他国家键盘，输出编码方式需设置成原数据输出。



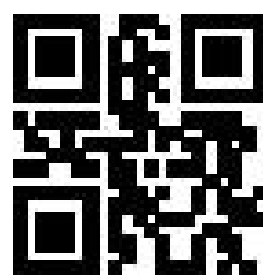
美国键盘



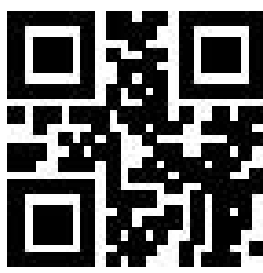
法国键盘



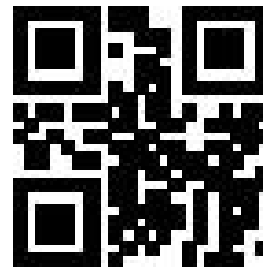
意大利键盘



德国键盘



西班牙键盘

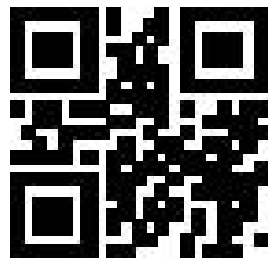


土耳其键盘

按键模式

按键模式下，当识读模块的触发控制接口变为触发电平时，识读模块开始拍摄及识读；若控制接口一直处于触发电平（低电平）模块会持续读码，同一个条码只能被识读一次。

识读成功时，识读模块将通过通讯接口输出识读的内容并停止识读，若需启动新一次的识读，需重新触发按键。若识读超过单次读码时长时，将中止拍摄识读。

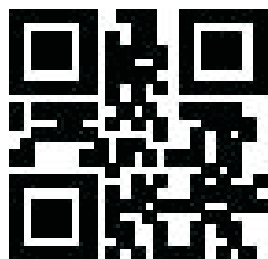


按键模式

感应模式

在自动感应模式中，识读模块会监测所拍摄的影像，在场景发生变化时，将在“单次读码时长”限定时间内识读，在识读成功输出信息或超时后，重新进入监测场景变化的状态。

识读模块工作在此模式中时，也可以响应触发电平进入识读状态，在触发电平撤消或识读成功、超时后，重新进入监测场景变化的状态。在重新进入监测状态前，需要撤消触发电平。

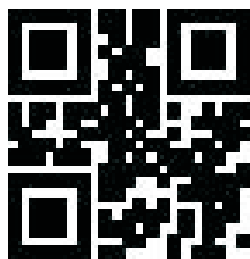


感应模式

连续模式

连续模式，是识读模块连续循环地进行拍摄、识读和输出间熄灭信息的工作方式。在此模式下，不论是否是相同条码，识读模块都将其识别输出。

连续模式下，可使用触发电平控制暂停连续识读或继续连续识读。在连续识读时，触发电平再撤消，将暂停识读；在暂停识读状态时，触发电平再撤消，就继续识读。在持续识读状态时，该配置可能不生效。



连续模式

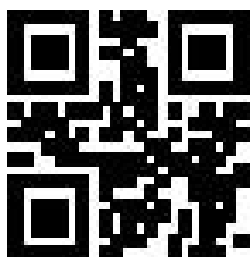
照明

在识读模块上有一组 LED 专门配备用于拍摄识读时，提供辅助照明，光束将照射于识读目标上提高识读性能和弱环境光照时的适应能力。LED 照明灯组在拍摄识读时的表现形式，用户可以根据或应用环境等因素进行设置调整。

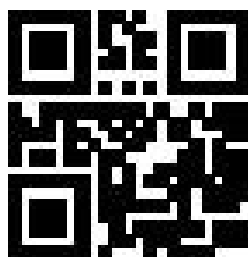
普通：照明灯组在拍摄时亮起，其它时间熄灭。

常亮：照明灯组在识读模块开机后，持续发光。

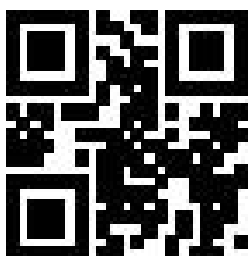
无照明：在任何情况下照明灯组都不亮起。



普通



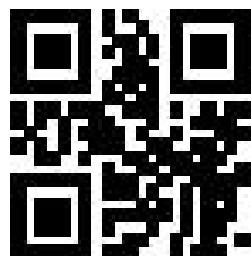
无照明



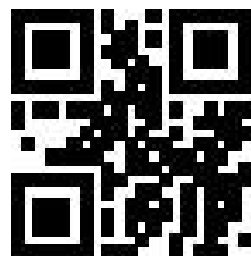
常亮

提示音控制

识读模块在识读成功提示音。该设置码可以对所有提示音进行控制。

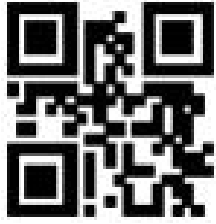


静音

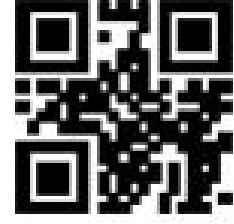


不静音

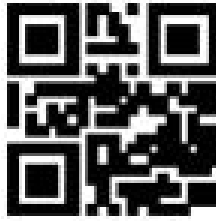
快速配置结束符



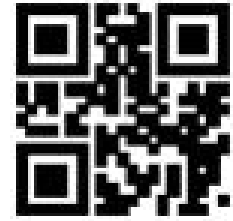
关闭结束符



增加回车CR



增加回车
换行CRLF



增加制
表位TAB

产品性能参数

电压：直流+3.3v+/-5 光源：LED（白光照明，红光定位）

%工作电流：190mA 待机电流：65mA

休眠电流：2mA 识读方式：CMOS

分辨率：648*488 读码精度： $\geq 5\text{mil}$

支持条码：Coda bar, Code11;Code93/Code39;Code128/

扫描方式：手动/自动

扫描角度：28（水平），21.5（垂直）提示方式：蜂鸣器，指示灯

相对湿度：5%-95%

问题及解决方法:

本产品自购买之日起凭此卡，扫描枪的塑胶件享有一年的保修及维护的服务，数据线享有3个月保修的服务。保修期内，产品免费维修。

超过保修期需要收取更换元件的费用以及一定的维修费用。

经厂家检测认定属于下列情形的产品，不享受免费保修。

1. 超过了保修期
2. 枪身有被拆解或镜片有破损的情形
3. 枪身表面或内部元器件严重受损
4. 产品因错误安装或操作造成的损坏
5. 机身编号被涂改或与本卡所列不符
6. 人为失误，如浸水等而造成的损坏
7. 水灾、火灾、雷击等自然灾害造成的损坏
8. 工作或存储环境，如温度和湿度等